

DFS SCA




Bedienungsanleitung für elektronisches Hochsicherheitsschloss

Inhaltsverzeichnis


Allgemeine Hinweise.....	3
Funktionsübersicht und Beschreibung.....	4
1. Öffnen / Schließen	5
2. Umstellen des Codes.....	6
3. Benutzer anlegen oder löschen.....	7
4. Schlossmodus einstellen	8
5. Lautstärke akustisches Signal.....	9
6. Öffnungsprotokoll abfragen.....	10
7. Supercode Funktionen	11
8. Codeverknüpfung (4 Augen Prinzip)	13
9. Zeitfunktionen.....	14
10. Automatisches Verriegeln aktivieren oder deaktivieren.....	16
11. Hotelfunktion im Schlossmodus 1.....	17
12. Stromversorgung / Batteriewechsel	18
13. Signaltabelle	18
14. Technische Daten.....	19

Allgemeine Hinweise

- Bitte lesen Sie die Anleitungsschritte sorgfältig bevor Sie die Einstellungen am Schloss vornehmen.
- Das Schloss bestätigt jeden Tastendruck durch ein akustisches Signal. Abgeschlossene oder abgebrochene Vorgänge werden durch Aufleuchten der roten und grünen LED, kombiniert mit akustischen Signalen angezeigt. (siehe Signalübersicht)
- Pausen von mehr als 30 Sekunden zwischen Eingaben unterbrechen die laufende Eingabe. Bei Eingabefehlern kann jeder Vorgang durch Drücken der Taste **C** abgebrochen werden.
- Das Schloss verwaltet bis zu 10 unterschiedliche 6-stellige Codes für verschiedene Benutzer. Vor jedem Code wird daher als erste Ziffer die einstellige Benutzer ID eingegeben. Diese dient nur zur Identifikation und ist nicht Bestandteil des 6-stelligen Codes.
- Es wird empfohlen in regelmäßigen zeitlichen Abständen den Tresor und die Bedieneinheit auf Spuren von Manipulation zu untersuchen. Bei verdächtigen Spuren setzen Sie sich umgehend mit Ihrem Händler in Verbindung, um eine mögliche Manipulation auszuschließen.
-  Die folgenden Codes sind werksseitig voreingestellt und müssen aus Sicherheitsgründen geändert werden. Führen Sie alle Änderungen nur bei geöffneter Tür und geschlossenem Riegelwerk durch (Bolzen ragen aus der Tür).

ID	Code
0	1 2 3 4 5 6
9	1 1 1 1 1 1
SUPER	1 1 1 1 1 1

Funktion und Umgang mit dem Supercode siehe Seite 7

- Für das ändern von Einstellungen muss das Schloss zunächst geöffnet werden.
-  Das Schloss wird motorisch ver- und entriegelt. Betätigen Sie niemals den Riegelwerksgriff, während der Motor den Riegel bewegt. Dies kann zu Schäden am Schloss führen.
- Verwenden Sie nur alkaline Batterien gemäß den technischen Spezifikationen im Anhang dieser Anleitung.

Funktionsübersicht und Beschreibung

Benutzer

Das DFS SCA kann bis zu 10 Unterschiedlicher Benutzer verwalten. Der Benutzer 0 gilt als Master und kann als einziger Programmierungen vornehmen.

Schlossmodi

Das Schloss kann im Tresormodus mit bis zu 10 Benutzern, Öffnungsverzögerung und 4 Augen Prinzip betrieben werden. Alternativ können der Hotelmodus für Wechselnde Benutzer (Gäste) oder der Geldtransportmodus mit einer Verzögerungsumgehung für den Werttransporteur aktiviert werden.

Zeitfunktionen und 4 Augen Prinzip

Für den kontrollierten Zugriff zum Tresor kann das Schloss mit Öffnungsverzögerungen, und 4 Augen Prinzip (Codeverknüpfung) programmiert werden.

Automatisches Verriegeln

Das Schloss kann mittels eines Riegelwerksschalters auf automatisches Verriegeln eingestellt werden. Das Risiko eines offen gelassenen Tresors kann so minimiert werden.

Manipulationssperre

Nach Eingabe von vier ungültigen Öffnungscodes ertönen drei lange Töne mit gleichzeitigem Leuchten der roten LED. Es tritt eine Bediensperre von fünf Minuten in Kraft, sichtbar durch 8 – Sekunden – Blinkintervall der roten LED. Wenn nach Ablauf der Sperrzeit wiederum eine Falscheingabe erfolgt, beginnt abermals die fünfminütige Sperrzeit. Dies wird erst durch die Eingabe eines gültigen Codes wieder aufgehoben.

Notbestromung

Sollte trotz Warnsignal die Batteriespannung für eine Öffnung nicht mehr ausreichen, so können Sie eine 9V-Block-Batterie auf die goldfarbenen Kontakte (+ und -) am Tastaturfeld aufsetzen und bei aufgesetzter Batterie wie gewohnt öffnen. Anschließend müssen die Batterien im Batteriefach gewechselt werden.





Neustart

Sollte widererwartend einmal das Bedienen des Schlosses nicht möglich sein, obwohl die Batterien nicht leer sind, so kann ein Neustart des Schlosses durch drücken der Taste (I) für 5 Sekunden am Bedienfeld durchgeführt werden. Der Neustart bewirkt kein Löschen oder Verändern der Programmierung des Schlosses!

1. Öffnen / Schließen

1.1 Öffnen

Beispiel Mastercode. Der Vorgang ist für alle Benutzer 0-9 identisch.

Taste	Signal	Beschreibung
*		Einschalten
0		Benutzer ID (0-9)
1 2 3 4 5 6		Code
*		Öffnen
 3sec 		 richtig  falsch



✓ Nach korrekter Eingabe kann der Riegelwerksgriff bewegt und der Tresor geöffnet werden.

⚠ Betätigen Sie den Griff erst wenn das Schloss vollständig geöffnet ist (Grüne LED blinkt 1x).

✗ Nach falscher Eingabe kann der Vorgang noch dreimal wiederholt werden. Danach tritt eine Sperrzeit von 5 Minuten in Kraft (Manipulationssperre)

1.2 Schließen







Stellen Sie sicher dass der Riegelwerksgriff vollständig in Schließstellung befindet


Taste / Beispiel	Signal	Beschreibung
C		Schließen
 3sec 		verschlossen


⚠ Nach Drücken der Taste **C** darf der Riegelwerksgriff nicht mehr betätigt werden bis das Schloss verriegelt hat.

2. Umstellen des Codes

Beispiel Mastercode. Der Vorgang ist für alle Benutzer 0-9 identisch. Jeder Benutzer kann nur seinen eigenen Code ändern. Die Benutzer 1-8 müssen zunächst angelegt werden. Benutzer 9 ist werksseitig voreingestellt.

Taste	Signal	Beschreibung
* 3sec		Programmierung starten
0		Benutzer ID (0-9)
1 2 3 4 5 6		Code
0		Codeänderung starten
? ? ? ? ?		Neuen Code eingeben
*		Bestätigen
? ? ? ? ?		Neuen Code wiederholen
*		Bestätigen und beenden
	 	 geändert  Fehler

 Bei roter LED und langem akustischem Signal wurde der Code wegen einer Falscheingabe nicht geändert. Der alte Code ist noch aktiv. Sie müssen den Vorgang wiederholen.

 Nach erfolgreicher Codeänderung muss der neue Code durch mehrfaches Öffnen und Schließen bei geöffneter Tür und geschlossenem Riegelwerk getestet werden.

3. Benutzer anlegen oder löschen

Der Master (Benutzer 0) kann die Benutzer 1-9 anlegen oder löschen. Benutzer 9 ist werksseitig mit dem Code **1 1 1 1 1 1** voreingestellt und muss geändert oder gelöscht werden.






Taste	Signal	Beschreibung
* 3sec		Programmierung starten
0		Benutzer ID (Master)
1 2 3 4 5 6		Code
1		Benutzerverwaltung starten
? (ID 1-9)		Benutzer ID (1-9)
? (0 / 1)		0 = löschen 1 = anlegen
*		Bestätigen und beenden
		angelegt Fehler


- Wurde der Benutzer erfolgreich angelegt, ist sein Code auf **1 1 1 1 1 1** eingestellt und muss geändert werden.
- Bei roter LED und langem akustischem Signal wurde der Benutzer wegen einer Falscheingabe nicht angelegt oder gelöscht. Sie müssen den Vorgang wiederholen.
- Ist ein Benutzer bereits angelegt, wird sein Code durch das erneute Anlegen auf **1 1 1 1 1 1** zurückgesetzt und muss erneut geändert werden. Ein vergessener Benutzercode kann so auch auf Werkseinstellung zurückgesetzt werden.

4. Schlossmodus einstellen

Das Schloss kann vom Master (Benutzer 0) für unterschiedliche Anwendungsbereiche auf drei verschiedene Modi eingestellt werden.






Modus	Beschreibung
0	Tresormodus (Standardeinstellung): Eine programmierte Öffnungsverzögerung gilt für alle Benutzer (0-9).
1	Hotellmodus: Ein zusätzlicher Gastcode wird freigeschaltet. Ohne eingestellten Gastcode kann das Schloss nicht verriegelt werden. Die Benutzer 0-9 können einen aktiven Gastcode löschen.
2	Geldtransportmodus: Eine programmierte Öffnungsverzögerung gilt für die Benutzer 0-6. Die Benutzer 7-9 können die Öffnungsverzögerung umgehen.


Taste	Signal	Beschreibung
* 3sec		Programmierung starten
0		Benutzer ID (Master)
1 2 3 4 5 6		Code
2		Moduswahl starten
? (0-2)		Modus 0-2 wählen (Tabelle)
*		Bestätigen und beenden
	   	eingestellt Fehler

 Bei roter LED und langem akustischem Signal wurde der Modus wegen einer Falscheingabe nicht geändert. Der Werksseitig eingestellte Modus 0 ist noch aktiv. Sie müssen den Vorgang wiederholen.

5. Lautstärke akustisches Signal


Der Master (Benutzer 0) kann die akustischen Signale des Schlosses laut oder leise stellen. Werksseitig sind die Signale auf laut (1) eingestellt.
































Taste	Signal	Beschreibung
* 3sec		Programmierung starten
0		Benutzer ID (Master)
1 2 3 4 5 6		Code
3		Lautstärkereglung starten
? (0 / 1)		0 = leise 1 = laut
*		Bestätigen und beenden
	 	 eingestellt  Fehler

-  Bei roter LED und langem akustischem Signal wurde die Lautstärke wegen einer Falscheingabe nicht geändert. Sie müssen den Vorgang wiederholen.

6. Öffnungsprotokoll abfragen

Das Schloss speichert die letzten 32 Benutzer die es geöffnet haben und einige wichtige Ereignisse. Dieses Protokoll kann vom Master (Benutzer 0) abgefragt werden. Die Ausgabe erfolgt durch unterschiedliche Anzahlen von akustischen und optischen Signalen gemäß der unten stehenden Tabelle. Der Benutzer der zuletzt geöffnet hat, wird als erstes ausgegeben.

Taste	Signal	Beschreibung
* 3sec		Programmierung starten
0		Benutzer ID (Master)
1 2 3 4 5 6		Code
4		Ausgabe starten
*		Bestätigen und starten

Signal	Beschreibung	Signal	Beschreibung
1x  	Benutzer 0	8x  	Benutzer 7
2x  	Benutzer 1	9x  	Benutzer 8
3x  	Benutzer 2	10x  	Benutzer 9
4x  	Benutzer 3	11x  	Supermaster
5x  	Benutzer 4	12x  	Gastcode
6x  	Benutzer 5	13x  	Mechanisch blockiert
7x  	Benutzer 6	14x  	Batterie Unterspannung
1x 	Trennt Benutzer / Ereignisse		
2x  	Trennt Benutzerpaare bei Codeverknüpfung		

7. Supercode Funktionen

Der Supercode ist werksseitig auf **1 1 1 1 1 1 1** (7x1) eingestellt. Er kann das Schloss öffnen und den Mastercode zurücksetzen.

7.1 Supercode ändern

Der Master (Benutzer 0) kann den Supercode ändern.

Taste	Signal	Beschreibung
* 3sec		Programmierung starten
0		Benutzer ID (Master)
1 2 3 4 5 6		Code
5		Supercodeänderung starten
? ? ? ? ? ? ?		Neuen Supercode eingeben
*	= =	Bestätigen
? ? ? ? ? ? ?		Neuen Supercode wiederholen
*	= =	Bestätigen und beenden

Der Supercode ist kein regulärer Öffnungscode und nur für den Notfall gedacht. Die Werkseinstellung muss aus Sicherheitsgründen geändert werden. Auch wenn er nur in Ausnahmefällen verwendet wird und daher schwer zu merken ist, darf auch dieser Code nicht niedergeschrieben werden

7.2 Mit dem Supercode öffnen

Bei Verlust des Mastercodes, aktiver Sperrzeit oder gelöschten Benutzern trotz aktiver Codeverknüpfung, kann das Schloss mit dem Supercode geöffnet werden.

Taste	Signal	Beschreibung
* 20sec		Supercodeöffnung starten
1 1 1 1 1 1		Supercode
1		Öffnen
*		✓ offen Fehler

7.3 Mastercode mittels Supercode zurücksetzen

Bei Verlust des Mastercodes, aktiver Sperrzeit oder gelöschten Benutzern trotz aktiver Codeverknüpfung, kann das Schloss mit dem Supercode geöffnet werden.

Taste	Signal	Beschreibung
* 33sec	 	Masterreset starten
0		
1 1 1 1 1 1 1		Supercode
0		
1 1 1 1 1 1 1		Supercode
*		Bestätigen und beenden
		✓ geändert Fehler

✓ Nach erfolgreichem Reset ist der Mastercode auf **1 1 1 1 1 1** eingestellt und muss nun geändert werden.

8. Codeverknüpfung (4 Augen Prinzip)

Durch Aktivieren der Codeverknüpfung oder auch 4 Augen Prinzip wird sichergestellt, dass das Schloss nur von 2 Benutzern gleichzeitig geöffnet werden kann.

8.1 Codeverknüpfung aktivieren oder deaktivieren

Der Master (Benutzer 0) kann die Codeverknüpfung aktivieren oder deaktivieren.

Taste	Signal	Beschreibung
* 3sec		Programmierung starten
0		Benutzer ID (Master)
1 2 3 4 5 6		Code
6		Codeverknüpfung einstellen
? (0 / 1)		0 = deaktivieren 1 = aktivieren
*		Bestätigen
		geändert Fehler

8.2 Mit zwei Benutzercodes öffnen








Taste	Signal	Beschreibung
*		Einschalten
1		Benutzer ID (0-9)
1 1 1 1 1 1		Code
*		1. Eingabe beenden
*		2. Einschalten starten
2		Benutzer ID (0-9)
1 1 1 1 1 1		Code
*		öffnen
	3sec	richtig falsch

9. Zeitfunktionen

Das Schloss kann mit einer Öffnungsverzögerung von 0 – 255 Minuten programmiert werden, die mit der Eingabe des Codes beginnt und nach deren Ablauf das Schloss geöffnet werden kann. Die Öffnungsverzögerung ist mit dem Öffnungszeitfenster gekoppelt. Es gibt vor wie lange der das Schloss nach Ablauf der Öffnungsverzögerung geöffnet werden kann und kann ebenfalls auf 1-255 Minuten eingestellt werden.

9.1 Öffnungsverzögerung (ÖV) aktivieren / deaktivieren

Der Master (Benutzer 0) kann die Öffnungsverzögerung aktivieren oder deaktivieren.

Taste	Signal	Beschreibung
* 3sec		Programmierung starten
0		Benutzer ID (Master)
1 2 3 4 5 6		Code
7		Verzögerung einstellen
? ? ? (000 - 255)		000 = aus 255 = max
? ? ? (000 - 255)		Minutenzahl wiederholen
*		Bestätigen
	   	 eingestellt  Fehler

9.2 Öffnen bei aktiver Öffnungsverzögerung (ÖV)

Taste	Signal	Beschreibung
*		Einschalten
1		Benutzer ID (0-9)
1 1 1 1 1 1		Code
*		Start Verzögerung
		Verzögerung läuft
		Bereit für Öffnung
*		Codeeingabe wiederholen
1		Benutzer ID (0-9)
1 1 1 1 1 1		Code
*		öffnen
		richtig falsch

Das Zeitfenster für die wiederholte Codeeingabe wird über das Öffnungszeitfenster (Standard 5 Minuten) vorgegeben. Nach Ablauf muss der komplette Vorgang wiederholt werden.

9.3 Öffnungszeitfenster (ÖZ) einstellen

Das Öffnungszeitfenster legt fest, wie lange das Schloss nach Ablauf der Öffnungsverzögerung geöffnet werden kann. Das ÖZ kann vom Master (Benutzer 0) eingestellt werden.



Taste	Signal	Beschreibung
* 3sec		Programmierung starten
0		Benutzer ID (Master)
1 2 3 4 5 6		Code
8		ÖZ einstellen
? ? ? (001 - 255)		001 = 1 min 255 = 255 min
? ? ? (001 - 255)		Minutenzahl wiederholen
*		
		eingestellt Fehler



















10. Automatisches Verriegeln aktivieren oder deaktivieren

Für die Nutzung dieser Funktion muss ein Riegelwerksschalter installiert sein.

Ist die Funktion aktiviert und wird das Riegelwerk nicht geöffnet, verriegelt sich das Schloss nach 60 Sekunden selbst.

Die folgenden Funktionen können mit der automatischen Verriegelung gesteuert werden.






Funktion	Beschreibung
0	Automatisches verriegeln deaktiviert. Das Schloss schließt durch drücken von 
1	Automatisches verriegeln deaktiviert, Schalter aktiviert. Das Schloss kann durch drücken von  nur verriegelt werden, wenn das Riegelwerk geschlossen ist.
2	Automatisches Verriegeln ohne akustische Signale. Schloss verriegelt automatisch nach schließen des Riegelwerks.
3	Automatisches Verriegeln mit akustischen Signalen. Schloss verriegelt automatisch nach schließen des Riegelwerks. Nicht verriegeln wird akustisch angezeigt.

Taste	Signal	Beschreibung
 3sec		Programmierung starten
		Benutzer ID (Master)
     		Code
		Codeverknüpfung einstellen
 (0 - 3)		Funktion eingeben (Tabelle)
		Bestätigen
	 	 geändert
	 	 Fehler

11. Hotelfunktion im Schlossmodus 1






11.1 Programmieren eines Gastcodes

Das Schloss muss geöffnet sein, und kann nur nach Eingabe eines Gastcodes verriegelt werden.

Taste	Signal	Beschreibung
* 3sec		Programmierung starten
1 2 3 4 5 6		Gastcode
*		Bestätigen und beenden
	 	 eingestellt  Fehler

11.2 Programmieren eines Gastcodes

Das Schloss muss geöffnet sein.

Taste	Signal	Beschreibung
* 3sec		Programmierung starten
0		Löschen
*		Bestätigen und beenden
	 	 gelöscht  Fehler

12. Stromversorgung / Batteriewechsel

Die Stromversorgung erfolgt durch 2 Stück 1,5 Volt Batterien Größe AA (inneres Batteriefach) oder 4 Stück 1,5 Volt Batterien Größe AAA (Batterien im Beschlag)(Achtung nur Type Alkaline oder Lithium bei Batteriewechsel verwenden). Das innere Batteriefach mit Rastdeckel ist bei geöffneter Tür zugänglich und ist je nach Schranktype in der Türumleibung oder direkt an der Tür-Innenseite sichtbar eingebaut. Das Batteriefach im Beschlag liegt mittig oberhalb von Tastatur und Griff. Den Deckel von unten anheben und schräg nach unten abnehmen, die Batterien wechseln, anschließend wieder schräg von unten einsetzen und schließen (bei Batteriewechsel auf richtige Polung der Batterien achten). Ein Batteriewechsel wird dann nötig, wenn nach dem Auf- oder Zufahren des Schlosses vor dem kurzen Ton ein langanhaltendes Signal ertönt. Der Batteriewechsel hat baldmöglichst zu erfolgen, da die Betriebsicherheit nach ca. zehn weiteren Betätigungen nicht mehr gewährleistet ist.

13. Signaltabelle

Funktion	kurz	lang	rote LED	grüne LED	Ton
Funktionen der Eingabe					
Eingabe von Ziffern	1 mal				x
Stern-Taste bei Abschluss einer korrekten Eingabe	1 mal			x	x
Stern-Taste bei Abschluss einer Falsch- Eingabe		1 mal	x		x
Stern-Taste bei Anfang der Programmierung	3 mal				x
Stern-Taste bei Anfang der Supercode-Eingabe	3 mal			x	x
Finger einlesen			Dauerlicht	Dauerlicht	
Funktionen der Öffnungsverzögerung					
Start der Öffnungsverzögerung		1 mal		x	x
Öffnungsverzögerung läuft (alle 8 Sekunden)	1 mal		x		
Ende der Öffnungsverzögerung	2 mal				x
Öffnungsfenster läuft (alle 8 Sekunden)	1 mal		x		x
Ende des Öffnungsfensters	2 mal				x

Funktionen der Systemüberwachung					
Batterie leer		1 mal	x	x	x
Schloss öffnet (so lange Motor fährt)				x	
Schloss geöffnet	1 mal			x	x
Schloss schliesst (so lange Motor fährt)				x	
Schloss geschlossen	1 mal			x	x
Motor mechanisch blockiert		3 mal	x	x	x
Start der Manipulations-Sperre		3 mal	x		x
Funktionen der Manipulationssperre					
Manipulations-Sperre läuft (alle 8 Sekunden für 5 Minuten)	1 mal		x		
Ende der Manipulations-Sperre	2 mal				x
Funktionen der Öffnungsprotokoll-Ausgabe					
Benutzernummer ausgeben	n+1 mal			x	x
Trennzeichen zwischen den Öffnungen		1 mal	x		
Trennzeichen zwischen 2 Benutzern	2 mal		x		x

14. Technische Daten

Das Schloss ist für den Bürobereich ausgelegt

Temperatur 10°C – 40°C, Relative Luftfeuchte 30% - 85%, Ruhestrom < 1mA

Batterieversorgung: 3V nominal (min 2,7V unter Last 0,3A / max. 3,6V in allen Laststufen)

Batterien 2 * 1,5V Größe AA(innen) bzw. 4 * 1,5V Größe AAA (außen) Type Alkalien oder Lithium

Lebensdauer der Batterie im normalen Betrieb ca. 2 Jahre, bei Fingerprintsensor reduziert sich die Laufzeit